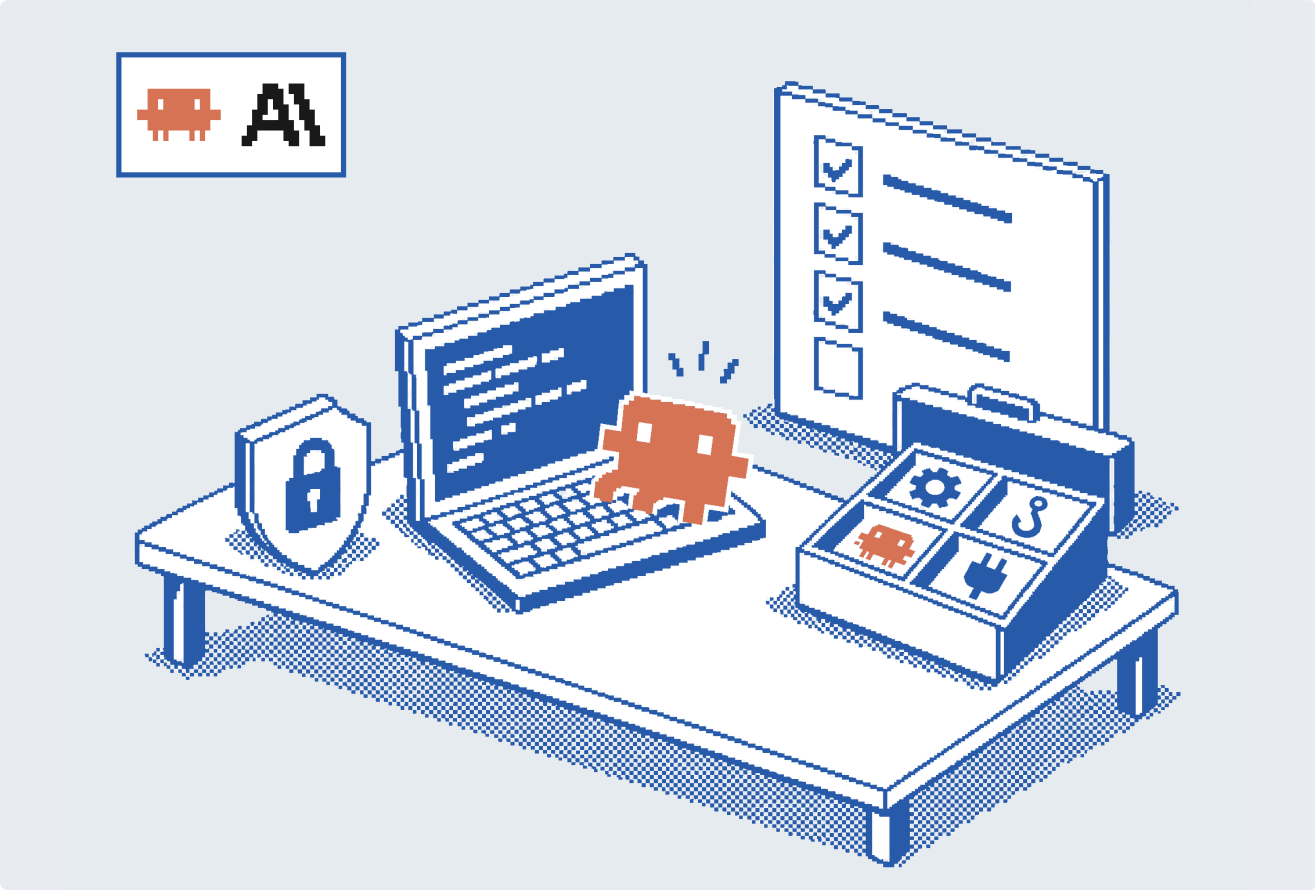


Programme de formation · Claude Code

Claude Code : les fondamentaux

Confier une vraie tâche à Claude Code, la contrôler, vérifier le résultat

Durée	Niveau	Format	Tarif
2 jours · 14 h	Fondamental	Inter, intra ou sur mesure	1 450 € HT par participant

La formation

La formation qui rend un développeur autonome avec Claude Code. Premier jour : prise en main, gestion du contexte, workflows de développement et sécurité. Deuxième jour : étendre l'agent avec des skills, des subagents, des hooks, des serveurs MCP et des plugins d'équipe. Chaque module se termine par la même question : comment savoir que Claude a bien fait ?

Objectifs pédagogiques

À l'issue de la formation, le participant sera capable de :

- Installer et configurer Claude Code sur son poste et dans son IDE
- Conduire une tâche complète : explorer, planifier, coder, vérifier, committer
- Gérer le contexte avec CLAUDE.md, /context, /clear, /compact et /rewind
- Sécuriser une session : modes de permission, règles allow, ask et deny, sandbox, secrets
- Étendre Claude Code avec des skills, des subagents, des hooks et des serveurs MCP
- Choisir le bon mécanisme pour une règle : CLAUDE.md, skill, hook, permission ou subagent

Public concerné

Développeurs de junior à senior, tech leads, DevOps.

Prérequis

Git (branche, commit, pull request), terminal, au moins un langage courant. Un poste macOS, Linux ou Windows (WSL2 conseillé) et un compte GitHub.

Outils abordés

Claude Code | Claude | Model Context Protocol

Programme

01 Posture : agent de code, chat et autocomplétion

- Ce qu'est un agent de code et la boucle agentique
- Agent, chat, autocomplétion : ce que fait chacun
- Ce qui change dans le métier de développeur

Travaux pratiques
Démonstration commentée : une fonctionnalité livrée en direct, puis analysée étape par étape.

02 Premiers pas

- Installation et authentification
- Les surfaces : terminal, IDE, application, web
- L'interface : @, !, images, raccourcis
- Les modes de permission

Travaux pratiques
Explorer le projet fil rouge sans rien modifier, et décrire son architecture.

03 Contexte et mémoire

- La fenêtre de contexte : /context, /clear, /compact
- CLAUDE.md : hiérarchie, imports, .claude/rules/
- /init et la mémoire automatique

Travaux pratiques
Écrire le CLAUDE.md du fil rouge et comparer les réponses avant et après.

04 Workflows de développement

- Explorer, planifier, coder, vérifier, committer
- Le mode plan
- TDD et débogage
- /rewind, revue de code, pull request

Travaux pratiques
Corriger un bug semé, puis ajouter une fonctionnalité en mode plan, tests compris.

05 Configuration et sécurité

- Les niveaux de settings
- Permissions allow, ask, deny
- Sandbox et gestion des secrets
- Les données envoyées, la configuration imposée par l'entreprise

Travaux pratiques
Construire un profil de permissions d'équipe, puis tenter de contourner sa propre règle.

06 Skills

- SKILL.md et frontmatter
- Déclenchement automatique ou manuel
- Arguments et contexte injecté
- Coût en contexte d'un skill

Travaux pratiques
Migrer les commandes du projet en skills et créer un skill chargé automatiquement.

07 Subagents

- Le contexte isolé
- Les agents intégrés : Explore, Plan
- Créer un agent aux outils restreints
- Patterns : parallèle, chaînage, isolation

Travaux pratiques
Créer un subagent de test d'API en lecture seule et lui confier une vérification.

08 Hooks

- Événements et matchers
- PreToolUse bloquant, PostToolUse de formatage
- Stop comme porte de vérification
- SessionStart

Travaux pratiques
Poser un garde-fou Bash, un formatage automatique et la règle « tests verts avant de finir ».

09 MCP

- Principe, transports et scopes (.mcp.json)
- Serveurs utiles : Context7, Playwright, GitHub
- Coût en contexte et risques d'un serveur

Travaux pratiques
Vérifier visuellement une page de l'application avec Playwright MCP.

10 Plugins et marketplaces

- Structure d'un plugin
- Installer depuis une marketplace
- Créer la marketplace de l'équipe

Travaux pratiques
Empaqueter les skills, l'agent et les hooks du jour en un plugin d'équipe.

Modalités

Méthodes	Environ 30 % de démonstrations et d'apports, 70 % de pratique sur un projet fil rouge existant, avec ses bugs et sa dette technique. Binômes pour les exercices les plus longs.
Groupe	6 à 12 participants
Évaluation	Quiz d'arbitrage « quel mécanisme pour quelle règle ? » en fin de formation. Chaque module se termine par un travail pratique avec des critères de réussite vérifiables. Test de positionnement avant la formation, évaluation à chaud en fin de session et à froid à 30 jours.
Horaires	De 9 h 00 à 17 h 30. Demi-journées de 9 h 00 à 12 h 30 ou de 14 h 00 à 17 h 30.
Accès à Claude	Abonnement Claude Pro, Max, Team ou Enterprise, ou clé API avec crédit. Non inclus dans le prix : nous vous aidons à choisir avant la session.
Avant	Sept jours avant : questionnaire de positionnement, recueil de deux ou trois situations de travail, vérification de l'installation.
Après	Quinze jours après : une session de questions et réponses à distance d'une heure. Attestation de fin de formation remise à chaque participant.
Délais d'accès	Inscription jusqu'à sept jours avant la session, le temps de préparer chaque poste.

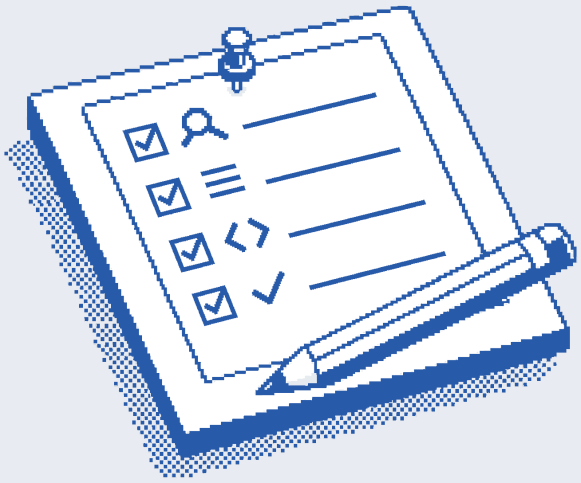
Accessibilité	Un besoin d'adaptation ? Écrivez-nous avant l'inscription : nous étudions chaque situation avec vous.
Financement	Selon votre situation, une prise en charge peut être étudiée (OPCO, plan de développement des compétences). Contactez-nous avant l'inscription pour vérifier ce qui s'applique à votre cas.

Tarifs et inscription

Inter-entreprises	Intra
1 450 € HT	**3 400 € HT**
par participant	par groupe

Les dates des prochaines sessions sont en cours de programmation. Pré-inscription et devis intra sur **sagelys.fr/formations/claude-code-fondamentaux**, ou par e-mail à **contact@sagelys.fr**. Réponse sous 48 heures.

sagelys



Nous formons vos équipes à l'IA et développons les agents qui tournent chez vous, en production.

sagelys

contact@sagelys.fr · sagelys.fr

SAS SAGELYS · Capital 1 000 € · SIRET 102 185 857 00012 · 20 Rue Ernestine, 93800 Épinay-sur-Seine